OpenGL Display 16
Manual del Usuario
Versión 1.0

INDICE

1. Introducción al programa.....3

1a. ¿Qué hace el programa?.....3

1b. Especificaciones.....3

2. Inicio.....4

2a. Instalación.....4

3. Empezando a usar el programa.....5

3a. Introduciendo valores.....5

3b. Borrar el display.....5

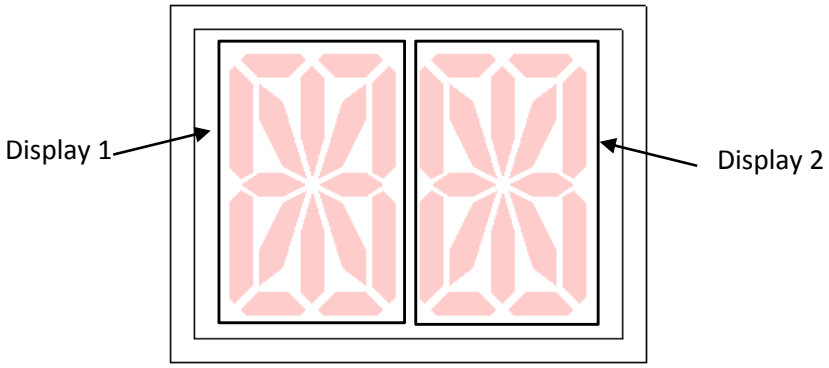
1. Introducción al programa

1a. ¿Qué hace el programa?

OpenGL Display 16 es una pequeña aplicación que emula un decodificador de 6 bits de entrada a 16 bits de salida, estas salidas están relacionadas con los segmentos de un display de 16 segmentos. El usuario solo tiene que introducir alguna letra o número y el programa generará la configuración correspondiente en el display.

1b. Especificaciones

- El programa solo aceptará letras (minúsculas y mayúsculas) y números, otro carácter será ignorado. Además con la tecla “supr” o “delete” se puede borrar lo que hay en los display.
- El programa cuenta inicialmente con 2 display de 16 segmentos.
- Es necesario tener instaladas las bibliotecas de OpenGL, específicamente las de GLUT



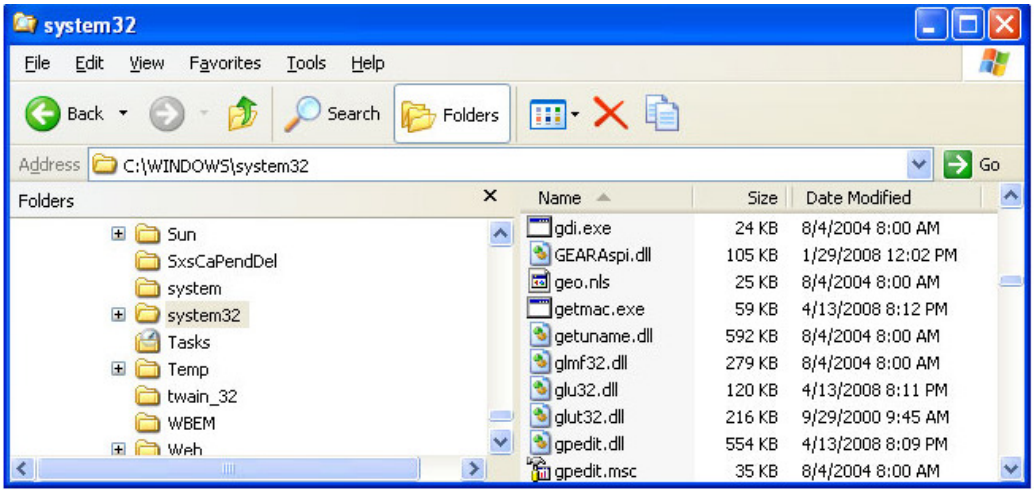
2. Inicio

2a. Instalación

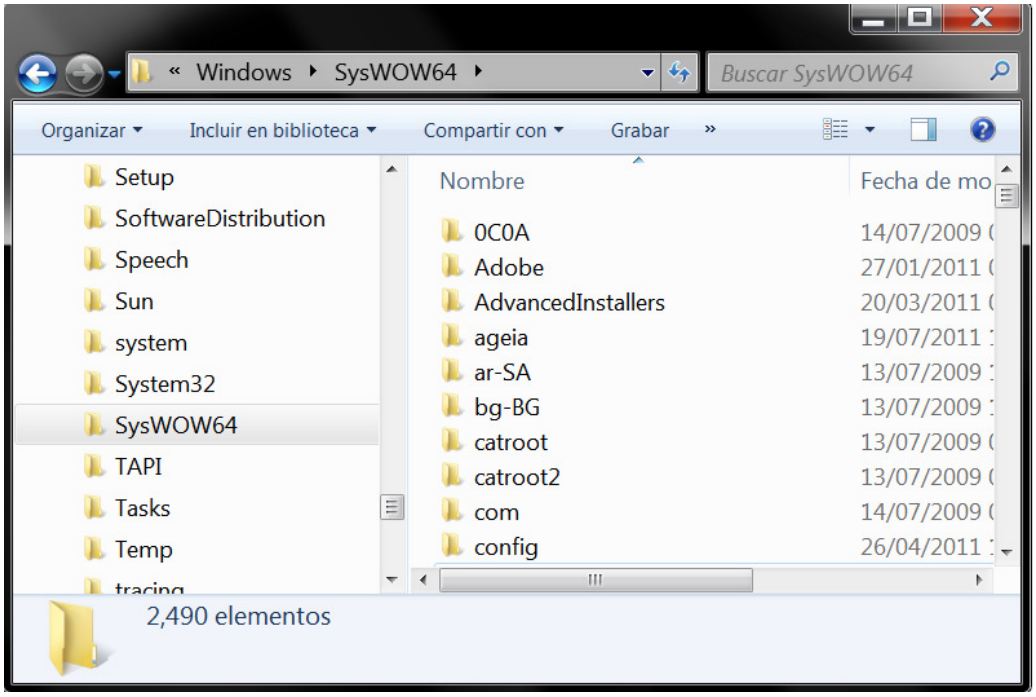
OpenGL Display 16 no necesita de una instalación en su equipo sin embargo debe tener las bibliotecas de GLUT para poder correrlo.

Deberá copiar el archivo GLUT32.dll a la carpeta del sistema (System32 o SysWOW64).

C:\Windows\System32



O dependiendo de la instalación tendrá que copiarlo a C:\Windows\SysWOW64



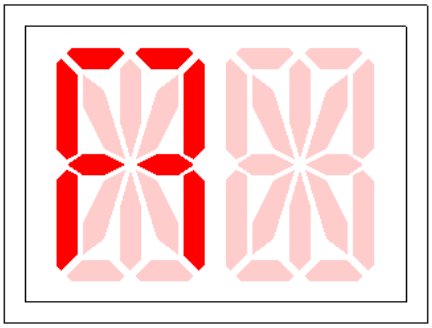
Una vez hecho esto debería correr sin problemas

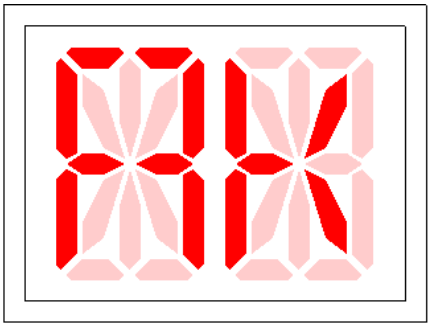
3. Empezando a usar el programa

3a. Introduciendo valores

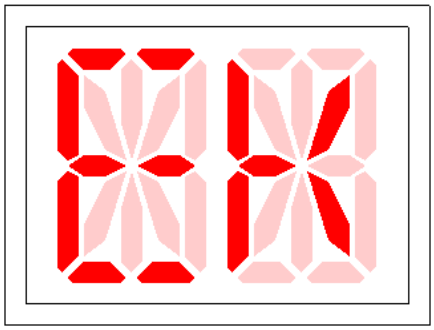
Una vez iniciado el programa este estará listo para recibir los datos, los datos se introducirán en los display con el siguiente orden:

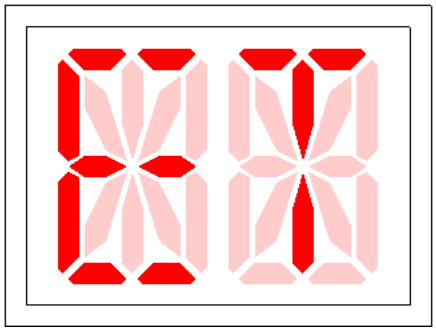
Primer carácter en el display de la izquierda, segundo carácter en el display de la derecha.





Si se introduce otro carácter después de haber llenado los dos display este sustituirá al carácter que este en el display primer display (el de la izquierda) y a su vez si otro carácter es introducido ocupará el lugar del carácter almacenado en el segundo display y así sucesivamente.





3b. Borrar el display

Si lo desea puede borrar los display oprimiendo la tecla de “supr” o “delete”.